



IDR Zeugniscup 2023

alle Altersklassen

Turnierordnung

Allgemeines:

Der IDR Zeugniscup 2023 der ISC Düsseldorf Rams 1987 e.V. in allen Altersklassen ist zur Vorbereitung der Teams auf die anstehende Saison gedacht. Daher ist es empfehlenswert mit den Teams zu spielen, die in der Saison zur Verfügung stehen.

Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird auf die gleichzeitige Verwendung der Sprachformen männlich, weiblich und divers (m/w/d) verzichtet. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten gleichermaßen für alle Geschlechter.

Teilnehmer:

Jede Mannschaft muss mit mindestens acht Feldspielern und einen Torhüter antreten. Zudem benötigt jedes Team einen lizenzierten Trainer, sowie mindestens einen volljährigen Teamoffiziellen. Spielerpässe für jeden Spieler sind erforderlich.

Jedes Team ist dazu verpflichtet zwei Mannschaftsaufstellungen (Heim- & Auswärtstrikots – bitte deutlich kennzeichnen) spätestens **sieben Tage vor Turnierbeginn** dem Organisationsteam zu überreichen. Hierbei reicht eine Mail mit angehängten Teamaufstellungen aus. Wir müssen dennoch darum bitten, die offiziellen Mannschaftsaufstellungen im gewohnten ISHD-Format zum Turnierbeginn mitzubringen. Diese sowie die Spielerpässe werden am Turniertag am Zeitnehmertisch abgegeben. Spätestens 30 Minuten vor jedem Spiel hat ein Teamoffizieller dem Organisationsteam eine Mitteilung zu geben, welche Aufstellung das Team im nächsten Spiel verwenden wird. Erfolgt dies nicht, wird die Aufstellung des vorherigen Spiels übernommen.

Zeiten des Turniers:

Pro Altersklasse handelt es sich um **einen Turniertag**, welcher im Zeitraum der Ausgabe der Halbjahreszeugnisse liegt. Pro Turniertag werden die Sieger des Turniers planmäßig von 09⁰⁰ Uhr bis circa 17³⁰ Uhr ausgespielt. Die **Mannschaftskabinen** stehen jedem Team **eine Stunde vor Turnierbeginn** zur Verfügung. Ebenfalls müssen die Kabinen **eine Stunde nach Turnierende** verlassen sein. Beim Abholen des Kabinenschlüssels wird ein **Pfand** erhoben. Hierzu mehr unter „Kosten + Angebot“.

Kosten + Angebot:

Ein Startgeld von **75,00€ (fünfundsiebzig Euro)** wird pro Mannschaft zuvor per Überweisung eingesammelt. Bitte **überweist das Startgeld bis zum 08. Januar 2023** auf folgendes Konto:

Kontoinhaber: Düsseldorf Rams

IBAN: DE94 3005 0110 0049 0132 04

Verwendungszweck: Zeugniscup 2023 – Startgebühr <Turnierdatum> - <Mannschaft + Nr>

Beispiel: Zeugniscup 2023 – Startgebühr 28.01.2023 – Düsseldorf Rams 1



Um die Mannschaftskabine beziehen zu können, wird ein Kabinenschlüssel benötigt. Dieser lässt sich beim Organisationsteam abholen. Jedoch wird das Organisationsteam hierbei ein **Kabinenpfand von 50,00€ (fünfzig Euro)** erheben. Dieses Kabinenpfand wird zurückerstattet, wenn am Turnierende die Kabine ordnungsgemäß, wie beim Beziehen, zurückgelassen wird. Um mögliche Mängel an den Kabinen im Vorfeld auszuschließen, wird das Organisationsteam beim Beziehen der Kabine einen Rundgang durchführen und mögliche Mängel festhalten. Wenn keine weiteren Mängel beim Kabinencheck am Turnierende vorzufinden sind, wird das Pfand erstattet. Das Pfand kann auch zurückgehalten werden, wenn die Kabine vermüllt oder stark beschmutzt ist. Die Kabinenschlüssel sind beim Organisationsteam abzugeben.

Spiel- & Wettkampfregelein:

Es wird nach den offiziell gültigen Spiel- und Wettkampfregelein (Spielregeln + WKO) der ISHD von den Schiedsrichtern gepfiffen.

Die Spielzeit je Altersklasse wird unter dem Punkt „Spezielle Regelungen für die Altersklasse xxx“ erläutert. Es wird grundsätzlich mit **gestoppter Zeit** gespielt. Zwischen den Hälften eines Spieles gibt es **keine Pause**. Es wird sofort mit einem Seitenwechsel das Spiel fortgesetzt. Falls während eines Spiels die **Tordifferenz größer zehn Tore** ist, wird die **gestoppte Zeit aufgehoben**. Nun wird mit einer durchlaufenden Spielzeit gespielt, sofern nicht die letzten zwei Spielminuten oder eine Strafzeit läuft. Sollte die Tordifferenz während des Spiels wieder kleiner als zehn Tore werden, wird dennoch mit durchlaufender Zeit weitergespielt.

Jedes Team ist verpflichtet alle Spieler (auch Torhüter) in jedem Spiel zum Einsatz zu bringen. Es darf **eine Auszeit pro Spiel** genommen werden. Trinkpausen können nicht genommen werden, um den Zeitplan einzuhalten.

Die Endtabelle der Gruppenphase wird folgendermaßen ermittelt:

- 1.) Es entscheidet das Punkteverhältnis.
- 2.) Bei Punktgleichheit entscheidet die Tordifferenz.
- 3.) Bei gleicher Tordifferenz entscheidet die Anzahl aller geschossenen Tore.
- 4.) Bei gleicher Anzahl der geschossenen Gesamttore entscheidet das Los.

Es kann jederzeit ein **Unentschieden in der Gruppenphase** entstehen. Dieses Ergebnis wird dann das Endergebnis des Spiels. Für jedes **gewonnene Spiel** erhält man **zwei Punkte**, bei einem **Unentschieden einen Punkt** und bei einem **verlorenen Spiel keinen Punkt**. In der Platzierungsphase ist kein Unentschieden möglich. Hier wird direkt ein **Penaltyschießen mit drei Schützen** nach Spielende veranstaltet.

In der Siegerehrung wird jedes Team geehrt.

Turnierregeln:

Der gesamte Kabinenbereich sowie Spieler- und Zeitnehmerbänke zählen zum Spielerbereich. Nur Spieler und Offizielle dürfen sich im Spielerbereich aufhalten; Eltern und Angehörige der Spieler haben nur Zutritt mit ausdrücklicher Genehmigung des Organisationsteams und eines Teamoffiziellen.

Das Ballspielen mit jeglicher Art von Bällen ist außerhalb des Hockeyfeldes in der Dreifachhalle oder außerhalb der Sportplätze im Sportpark Niederheid verboten. Sollte ein Spieler oder andere Person beim Ballspielen vom Organisationsteam gesehen werden und kommt der Aufforderung des Beendens nicht unverzüglich nach, wird der Ball sofort beschlagnahmt und der Spieler oder die andere Person hat den Sportpark Niederheid unverzüglich zu verlassen.



In jedem geschlossenen Raum herrscht striktes Rauchverbot. Auch hier gilt wieder: Wenn man vom Organisationsteam gesehen wird und der Aufforderung des Beendens nicht nachkommt, wird die Person vom Sportpark Niederheid verwiesen.

Das Hausrecht behält sich der Verein ISC Düsseldorf Rams 1987 e.V. vor, jedoch ist den Anweisungen des Platzwartes Folge zu leisten.

Bei der Siegerehrung haben sich alle Teams vollzählig auf dem Hockeyfeld mit ihren Spielertrikots oder gleichaussehendem Teammerchandise einzufinden.

Erste Hilfe wird von einem qualifizierten Ersthelfer gestellt. Sollte eine weitere Behandlung erforderlich sein oder der Verdacht auf einen größeren Schaden vorliegen, wird ein Krankenwagen sofort alarmiert. Während der gesamten Veranstaltung ist der Konsum von Alkohol für alle Anwesenden und für die Spieler die Einnahme von verbotenen Substanzen (Drogen) nach der aktuellen NADA Verbotsliste (auf der ISHD-Homepage zu finden | ishd.de) verboten.

Ansprechpartner:

Im Vorfeld und während des Turniers können Sie sich jederzeit an unser Organisationsteam wenden, falls Sie Fragen oder Hilfe benötigen. Unter der Webmail turniere@duesseldorf-rams.de ist eine Kontaktaufnahme mit dem Organisationsteam im Vorfeld des Turniers möglich.

Die Spielstätte des Turniers wird der Sportpark Niederheid in Düsseldorf sein (Spielstätte der Düsseldorf Rams | Paul-Thomas-Straße 35, 40589 Düsseldorf).

Falls eine Anreise mit einem (Reise)Bus geplant ist, bitten wir um eine frühzeitige Information, damit wir die Busparkplätze entsprechend sperren lassen können. Auch hier reicht eine formlose Webmail an turniere@duesseldorf-rams.de.

Mit sportlichen Grüßen

i.A. Marcel Schneegans
Organisationsteam „IDR Zeugnis Cup 2023“



IDR Zeugniscup 2023

alle Altersklassen

Turnierordnung

Spezielle Regelungen für die Altersklasse Bambini:

Das Turnier findet am 28. Januar 2023 statt.

Teilnehmer: 8 Teams

Spielform: Gruppenphase mit je 4 Teams und anschließender Platzierungsphase

Die Spielzeit beträgt in der Altersklasse Bambini 2 x 7:30 Minuten pro Spiel. Analog der Babiniregeln wird immer nach 1½ Minute gewechselt. Hierzu wird jedes Mal die Zeit angehalten.

Spezielle Regelungen für die Altersklasse Schüler:

Das Turnier findet am 29. Januar 2023 statt.

Teilnehmer: 8 Teams

Spielform: Gruppenphase mit je 4 Teams und anschließender Platzierungsphase

Die Spielzeit beträgt in der Altersklasse Schüler 2 x 10:00 Minuten pro Spiel. Analog der Schülerregeln wird mit einem fliegenden Wechsel gespielt.

Spezielle Regelungen für die Altersklasse Jugend:

Das Turnier findet am 04. Februar 2023 statt.

Teilnehmer: 3 Teams 1. Jugendliga, 4 Teams 2. Jugendliga

Spielform: 2 Gruppenphasen mit Ligenunterscheidung

Die Spielzeit beträgt in der Altersklasse Jugend 2 x 10:00 Minuten pro Spiel. Analog der Jugendregeln wird mit einem fliegenden Wechsel gespielt.

Spezielle Regelungen für die Altersklasse Junioren:

Das Turnier findet am 05. Februar 2023 statt.

Teilnehmer: 3 Teams 1. Juniorenliga, 4 Teams 2. Juniorenliga

Spielform: 2 Gruppenphasen mit Ligenunterscheidung

Die Spielzeit beträgt in der Altersklasse Junioren 2 x 10:00 Minuten pro Spiel. Analog der Juniorenregeln wird mit einem fliegenden Wechsel gespielt.